

	Gesamtstand Ergebnisliste Scaleauto Cup Nordbayern 2026															ohne	mit
		Hof		Auerbach		Wendelstein		Helmbrechts		Erbendorf Green King		Erbendorf Red King		Kümmersbruck		Abzug	Abzug
		31. Jan. 2026		14. Feb. 2026		28. Mrz. 2026		2. Mai. 2026		16. Mai. 2026		28. Jul. 2026		21. Nov. 2026			
Pos.	Fahrer	1. Lauf	2. Lauf	3. Lauf	4. Lauf	5. Lauf	6. Lauf	7. Lauf	8. Lauf	9. Lauf	10. Lauf	11. Lauf	12. Lauf	13. Lauf	14. Lauf	Punkte Gesamt	Punkte Gesamt
1	Marco Böhmer	16	16	20	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	72	72
2	Kay Hartisch	10	9	25	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	69	69
3	Wolfgang Strobel	22	22	10	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	62	62
4	Louis Müller	5	7	22	22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	56	56
5	Ali Grässel	20	18	7	7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	52	52
6	Thomas Leupold	25	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	50
7	John Höllerich	7	12	14	16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	49	49
8	Horst Neidl	14	14	9	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	47	47
9	Thomas Müller	6	6	12	18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	42	42
10	Heiner Maier	18	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	38	38
11	Peter Mühl	0	0	16	14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30	30
12	Thomas Gohl	0	0	18	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30	30
13	Peter Rindfleisch	8	8	5	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	27	27
14	Andreas Kurz	9	10	6	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	26
15	Hans Brehm	12	4	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	25	25
16	TT	0	0	8	9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17	17
17	Klaus Bruckmüller	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	9
18	Reiner Oberndorfer	0	0	3	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	7
19	Christian Klier	0	0	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	4
20	Günther Kronauer	0	0	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3
21	Thomas Flierl	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3
22																0	0
23																0	0
24																0	0
25																0	0
26																0	0
27																0	0
28																0	0
29																0	0
30																0	0
	1.Platz=25 Punkte/2.Platz=22 Punkte/3.Platz=20 Punkte/4.Platz=18 Punkte/5.Platz=16 Punkte/6.Platz=14 Punkte/																
	7.Platz=12 Punkte/8.Platz=10 Punkte/9.Platz=9 Punkte/10.Platz=8 Punkte/11.Platz=7 Punkte/12.Platz=6 Punkte/																
	13.Platz=5 Punkte/14.Platz=4 Punkte/15.Platz=3 Punkte/16.Platz=2 Punkte/17.Platz=1 Punkt/18.Platz=1 Punkt/ usw..																
		= 1. Reparaturjoker						= 2. Reparaturjoker									

